



AGENDA DE REUNIONES DE COMISIONES LEGISLATIVAS Y COMITÉS

09 DE NOVIEMBRE 2021

	FECHA Y HORA	ASUNTO	LUGAR	RESPONSABLE/OBSERVACIONES
Comisión de Hacienda y Deuda Pública	09/noviembre/2021 09:00-11:00 horas	Reunión de Trabajo bajo las medidas sanitarias implementadas por el Congreso.	Salón 3 15 personas	C.P. Ricardo Pérez Ramírez
Comisión de Justicia	09/noviembre/2021 11:00-13:00 horas	Reunión de Trabajo bajo las medidas sanitarias implementadas por el Congreso.	Salón 2 10 personas	Lic. Sandra Avalos López
Comité de Administración y Control	09/noviembre/2021 12:00-14:00 horas	Reunión de Trabajo bajo las medidas sanitarias implementadas por el Congreso.	Salón 3 10 personas	Mtra. Edith Juárez Venégas
Instalación de la Comisión de Fortalecimiento Municipal y Límites Territoriales	10/noviembre/2021 15:00-17:00 horas	Reunión de Trabajo bajo las medidas sanitarias implementadas por el Congreso.	Salón 3 10 personas	Lic. Whitney Rubalcaba Castañeda
Comité de Transparencia y Acceso a la Información Pública	22/noviembre/2021 11:00-13:00 horas	Reunión de Trabajo bajo las medidas sanitarias implementadas por el Congreso.	Salón 3 12 personas	Mtro. Alejandro Mejía Maya
Comité de Transparencia y Acceso a la Información Pública	29/noviembre/2021 11:00-13:00 horas	Reunión de Trabajo bajo las medidas sanitarias implementadas por el Congreso.	Salón 3 12 personas	Mtro. Alejandro Mejía Maya
Comité de Transparencia y Acceso a la Información Pública	06/diciembre/2021 11:00-13:00 horas	Reunión de Trabajo bajo las medidas sanitarias implementadas por el Congreso.	Salón 3 12 personas	Mtro. Alejandro Mejía Maya

Comité de Transparencia y Acceso a la Información Pública	13/diciembre/2021 11:00-13:00 horas	Reunión de Trabajo bajo las medidas sanitarias implementadas por el Congreso.	Salón 3 12 personas	Mtro. Alejandro Mejía Maya
Comité de Transparencia y Acceso a la Información Pública	20/diciembre/2021 11:00-13:00 horas	Reunión de Trabajo bajo las medidas sanitarias implementadas por el Congreso.	Salón 3 12 personas	Mtro. Alejandro Mejía Maya